

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
ДЕТСКИЙ ОЗДОРОВИТЕЛЬНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР  
«ВОЛЖСКИЙ БЕРЕГ»



СЦЕНАРИЙ ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ

# КРЕСТИКИ - НОЛИКИ

АВТОР - РАЗРАБОТЧИК:  
ДЕМЕНТЬЕВА ЮЛИЯ СЕРГЕЕВНА,  
ЗАМЕСТИТЕЛЬ ДИРЕКТОРА МБУ ДО ДООЦ  
«ВОЛЖСКИЙ БЕРЕГ»

ДЕТЯМ  
ЗНАТЬ



ПОЛОЖЕНО

с. Сомовка 2017 год

## познавательная командная игра

# КРЕСТИКИ - НОЛИКИ

### Цели и задачи

- Создать условия для развития познавательных способностей (внимания, памяти, логического и творческого мышления)
- Способствовать формированию навыка командной работы;
- Воспитать интерес к изучению Правил дорожного движения.

**Возраст:** От 7 до 16

**Игроки:** 2 команды по 10-15 человек

**Время:** 1-1,5 часа

**Оборудование для игры:** Игровое поле, карточки для жюри, раздаточный материал, музыкальное оформление.

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Формируются 2 команды по человек одна «Х» другая «О». Ведущий игры вручает командам отличительные знаки. Представляются члены жюри. Каждому члену жюри вручаются две карточки с цифрами от 1 до 5(оценки) Которые показывают после каждого конкурса и бланки. Ведущий знакомит с правилами (условиями) игры. По жребию определяется знак кто первый начнет выбирать цифру в игровом поле.

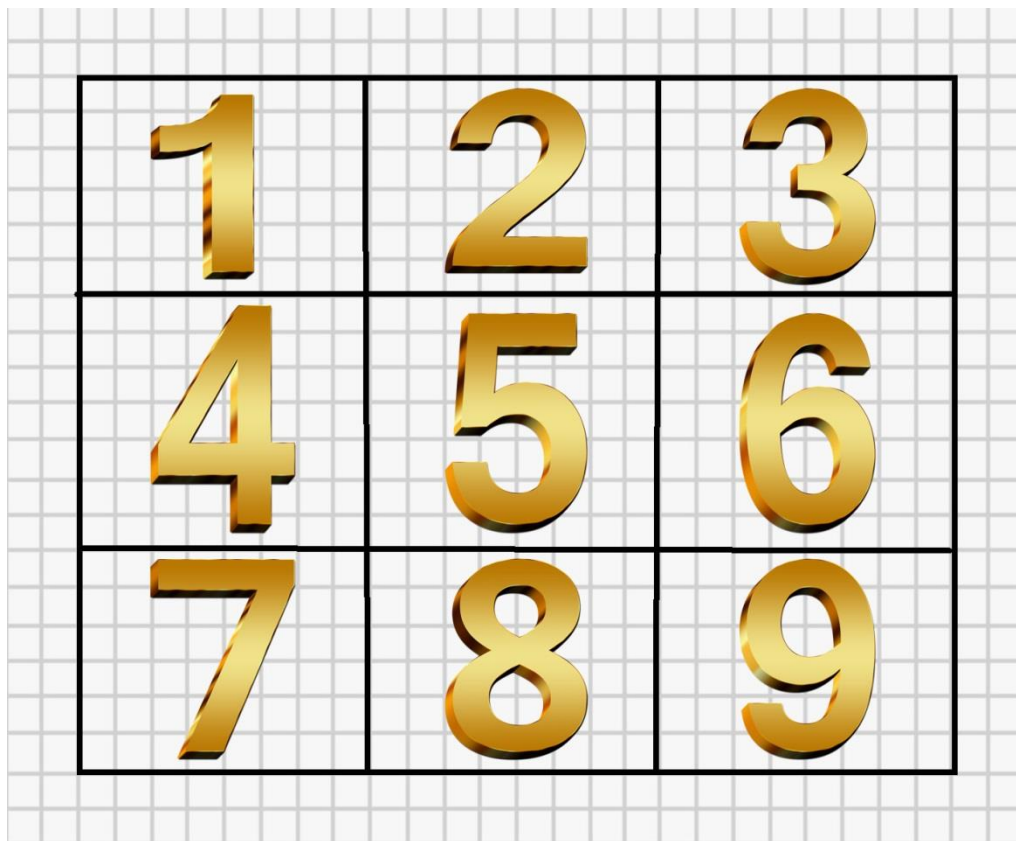
Команда, выигравшая в конкурсе, ставит свой знак на игровом поле, перечеркивая клетку с названием выигранного конкурса. Команда, проигравшая в конкурсе, имеет право выбора новой клетки на игровом поле, определяя тем самым игру в следующем конкурсе.

Победителем игры считается та команда, которой:

1 победитель: удастся во время игры выстроить в ряд (по горизонтали; вертикали; диагонали) подряд три свои знака.

2 победитель: по выполнения всех 9 конкурсов, "Х" и "О" заполняют все клетки игрового поля . Побеждает та команда, у которой больше всех знаков на площадке.

# ИГРОВОЕ ПОЛЕ



## ЗАДАНИЯ

|   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1 | Свет. Камера. Мотор. Поехали! |
| 2 | В стране невыученных знаков   |
| 3 | Письмо                        |
| 4 | Дорожное радио                |
| 5 | А у нас в багажнике           |
| 6 | Знайки                        |
| 7 | Страница из книги             |
| 8 | Регулировщики                 |
| 9 | Сломанный телефон             |

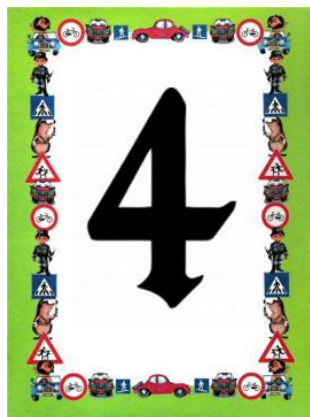
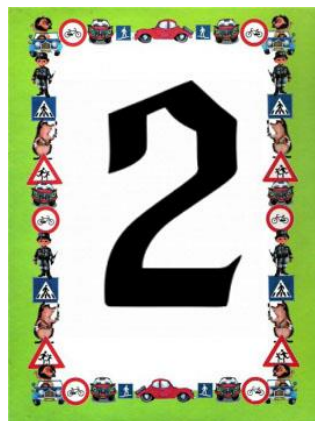
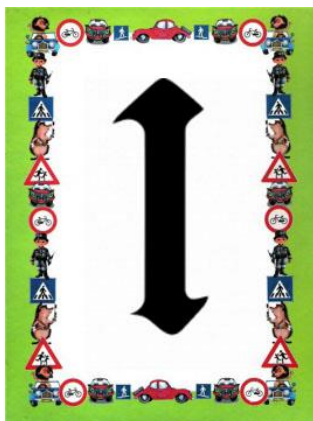
## БЛАНК ЖЮРИ

ЖЮРИ \_\_\_\_\_

| ИТОГ | Быстро-<br>реакции<br>(ориентация) | Сплоченность<br>команды | Артистичность | Творческий<br>подход | Идея<br>выполнения | 9 конкурс | 8 конкурс | 7 конкурс | 6 конкурс | 5 конкурс | 4 конкурс | 3 конкурс | 2 конкурс | 1 конкурс | Название<br>команды |
|------|------------------------------------|-------------------------|---------------|----------------------|--------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|---------------------|
|      |                                    |                         |               |                      |                    |           |           |           |           |           |           |           |           |           | «Х»                 |
|      |                                    |                         |               |                      |                    |           |           |           |           |           |           |           |           |           | «О»                 |

Оценки выставляются по пятибалльной шкале

# КАРТОЧКИ ДЛЯ ЖЮРИ



# 1

# Свет. Камера. Мотор. Поехали!

Командир команды вытягивает уже подготовленную фонограмму и название песни связанная с дорогой, автомобилем, дорожными знаками. Дается 5 – 7 минут чтобы они инсценировали песню.

# 2

# В стране невыученных уроков

Команде дается листочек с кроссвордом. Их задача правильно разгадать и узнать слово по вертикали.

1. Как одним словом назвать машины, автобусы, трамваи?
2. Трёхглазый регулировщик движения на дороге.
3. Место для посадки/высадки пассажиров.
4. Участник дорожного движения.
5. Путь автобуса с указанием основных пунктов.
6. Вид наказания за нарушение ПДД.

7.  ... запрещён.
8. Автогонки.
9.  ... ограничена.
10.  ... запрещена.
11.  Знак «Въезд запрещён» по-другому ещё называют ...
12. Пешеходный переход.
13. Знак ... 

|    |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 14 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



3

# Письмо

Каждой команде раздается листок бумаги. Их задача написать письмо водителю автобуса.





## Дорожное радио

По очереди команда должна вспомнить и пропеть песню, связанную с ПДД (дорогой, машиной, водителем). Не повторяясь. Оценивается артистичность, сплоченность команд.



## А у нас в багажнике

На сцену выносятся машину, сделанную из картона, в которой лежат различные предметы. Нужно отгадать, что лежит в машине.

Условия конкурса: по очереди каждый член команды задает всего один вопрос ведущему, на который тот может отвечать только словами "Да" или "Нет".

После заданных девяти вопросов, команда, посоветовавшись минуту, назовет, то что, по их мнению, лежит в багажнике их машины.

Варианты вещей в багажнике: запасное колесо, аптечка, домкрат, набор ключей, чемодан, знак «ремонтные работы».



## Знайки

Участвует 8 человек из команды. Детям раздаются готовые карточки с буквами С В Е Т и Т О Р Ф. На карточке каждого нарисована одна буква. Ведущий загадывает загадку, их задача сказать ответы и в правильном порядке встать, держа букву в руках, чтобы получилось отгадка (слово) .

1 загадка.

Росли на болоте растения

Теперь - это топливо и удобрение.

ТОРФ

2 загадка.

Белая кошка лезет в окошко.

СВЕТ

3 загадка.

Он стоит на перекрестках,

Светит для детей и взрослых.

Тот, кто плохо его знает,

На дороге пострадает!

У него всего три цвета.

Светит он для всей планеты.

Он машин решает спор,

Всем знакомый....

СВЕТОФОР



Участники команд по очереди должны изобразить строчку из брошюры Правил дорожного движения. Страничку и номер строки задает команда-соперница.

# 8

# Регулировщики

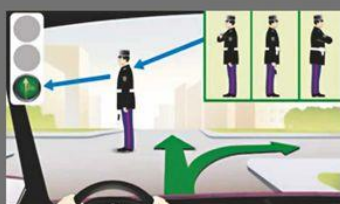
Этот конкурс рассчитан на быстроту реакции, ориентации, сплоченности команды. Ведущий предлагает командам познакомиться с жестами регулировщика и движениями. Их задача запомнить их. Потом ведущий говорит движение, а задача остальных показать сигнал регулировщика.

## ВОДИТЕЛЬ, ЗНАЙ И СОБЛЮДАЙ!

### СИГНАЛЫ РЕГУЛИРОВЩИКА



Движение во все направления



Движение прямо и направо



Движение только направо



Движение запрещено



Движение запрещено



Движение запрещено



Движение запрещено



Приготовиться к началу движения

### ЗНАКИ ПРИОРИТЕТА



2.1 «Главная дорога»



2.2 «Конец главной дороги»



2.3.1 «Встречное со встречным движением»



2.3.2 «Встречное со встречным движением»



2.3.3 «Встречное со встречным движением»



2.4 «Уступите дорогу»



2.5 «Движение без остановки запрещено»



2.6 «Приоритетное встречное движение»



2.7 «Приоритетное право встречного движения»

# 9

# Сломанный телефон

Участники одной из команд встают в одну шеренгу в затылок друг другу. Крайнему из участников на ушко ведущий называется какой-то распространенный знак ПДД

Крайний из участников подходит и поворачивает к себе лицом 2-го участника своей команды. 1-й должен жестами и мимикой изобразить этот предмет (только без звуков!). Если 2-й участник понял показываемое, то он кивает головой "Да", но если не понял, то 1-й участник имеет право еще раз повторить. Но после этого он обязан отойти в сторону. 2-й участник поворачивает к себе 3-го и показывает то, что он понял. 3-ий показывает 4-му и т.д. Последний, 9-й участник, должен назвать тот предмет, который, как ему кажется, назвали 1-му участнику. В конкурсе оценивается не столько правильность ответа, хотя и это немаловажно, сколько артистичность ребят, насколько они быстро понимали друг друга.

# Победителям команд медали

